

Jméno (přezdívká) .....

Všechny kroky pečlivě zdůvodněte, je to důležitější, než mít správný výsledek. Věty ze cvičení, či přednášky můžete používat bez DK, ale je potřeba uvést, že tak činíte a co konkrétně používáte. Pokud se však jedná o příklad ze cvičení či z domácího úkolu, chci jeho celé řešení pečlivě vysvětlit.

Každý příklad je za 5 bodů, ale obtížnost jednotlivých příkladů se může lišit.

*Hodně štěstí!*

**Příklad 1** Spočítejte inverzní matici k  $A$  nad tělesem  $\mathbb{Z}_5$ .

$$A := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

Zároveň určete dimenzi jádra (kernelu), řádkového i sloupcového prostoru  $A$ .

**Příklad 2** Dokažte, že v grupě  $\mathcal{G}$  platí, pouze pomocí axiomů grupy:

- Pokud pro všechny prvky  $a, b \in \mathcal{G}$  platí  $abab = a^2b^2$  potom  $\mathcal{G}$  je komutativní.
- V  $\mathcal{G}$  platí krácení zleva, tedy  $ab = ac \Rightarrow b = c$ , pro libovolné  $a, b, c \in \mathcal{G}$ .
- Určete čemu se rovná (zpropagujte inverzi na prvky grupy)  $(abc^{-1})^{-1}$ , pro  $a, b, c \in \mathcal{G}$ .

**Příklad 3** Rozhňte, zda je  $\mathcal{T} := \{M, +, *\}$  těleso, kde  $M$  jsou reálné matice  $2 \times 2$  vždy ve tvaru  $\begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$ ,  $+$  je klasické sčítání matice po složkách a  $*$  je klasické maticové násobení.

**Příklad 4** Ukažte, že množina  $B$  je bázi vektorového prostoru  $V$  nad tělesem  $\mathbb{R}$  a vyjádřete vektor  $v \in V$  souřadnicemi vůči bázi  $B$ .

$$\begin{aligned} B &:= \{(2, 1, 1, 0)^T, (0, 1, 1, 0)^T, (1, 1, 1, 3)^T\}, \\ V &:= \text{span}\{(1, 0, 0, 0)^T, (0, 3, 3, 5)^T, (2, 1, 1, 4)^T, (1, 1, 1, 0)^T\}, \\ v &:= (1, 1, 1, 0)^T. \end{aligned}$$

**Příklad 5** Mějme  $u, v, w$  lineárně nezávislé vektory z vektorového prostoru  $V$  nad tělesem  $\mathbb{R}$ . Určete dimenzi prostoru  $W$  generovaném vektory:

$$\begin{aligned} u + v - 3w, \\ 2u + v, \\ -u + v - 7w. \end{aligned}$$

Zároveň určete nějakou bázi  $W$ .