

# Kombinatorická teorie her

přednáší Mgr. Robert Šámal, Ph.D. a Mgr. Tomáš Valla

## 5 hodina: Očíslování her

### Rovnost

**Věta 5.1.1—Vztah rovnosti a rozdílu:**  $G = H \Leftrightarrow G - H \in \mathcal{P}$ .

*Důkaz:*

$$G = H \Leftrightarrow G + (-H) = H + (-H) \in \mathcal{P}$$

Dle věty o rozdílu stejných her.

*Q.E.D.*

**Tvrzení 5.1.2—Součet nestranných her:** pro nestranné hry je  $X + X = 0$ .

*Důkaz:*

buď je  $X \in \mathcal{P}$ . Tedy  $X = 0$ , potom  $0 + 0 = 0$ .

nebo je  $X \in \mathcal{V}$ . Tedy vždy když první hráč hraje v první hře, druhý zahraje v druhé hře.

*Q.E.D.*

### Nerovnost

**Definice 5.2.1—Větší, rovno:**  $G \geq H \Leftrightarrow \forall X; G + X \in \mathcal{L} \Leftrightarrow H + X \in \mathcal{L}$ .

**Definice 5.2.2—Menší, rovno:**  $G \leq H \Leftrightarrow \forall X; G + X \in \mathcal{R} \Leftrightarrow H + X \in \mathcal{R}$ .

**Pozorování 5.2.3—Vztah rovnosti a nerovnosti:**  $G = H \Leftrightarrow G \geq H \wedge G \leq H$ .

*Bez DK.*

**Tvrzení 5.2.4—Vztah mezi nerovnostmi:**  $G \geq H \Leftrightarrow H \leq G$ .

*Bez DK.*

**Věta 5.2.5—Kladná hra:**  $G \geq 0 \Leftrightarrow G \in \mathcal{P} \cup \mathcal{L}$ . Tedy Levý vyhraje  $G$  pokud pravý začne.

*Bez DK.*

**Důsledek:**  $G \geq H \Leftrightarrow G + (-H) \geq 0 \Leftrightarrow G - H \in \mathcal{L} \cup \mathcal{P}$ .

Pro vztah  $G$  a  $H$  stačí zkoumat jak dopadne  $G - H$ :

$$G - H \in \mathcal{P} \Leftrightarrow G = H.$$

$$G - H \in \mathcal{L} \Leftrightarrow G > H.$$

$$G - H \in \mathcal{R} \Leftrightarrow G < H.$$

$$G - H \in \mathcal{V} \Leftrightarrow G \parallel H, \text{ nazývané neporovnatelné, spletené či fuzzy.}$$

Zavedeme si další značení pro hry

$$G < H \vee G \parallel H \Leftrightarrow G \triangleleft H$$

$$G > H \vee G \parallel H \Leftrightarrow G \triangleright H$$

## Trocha algebry

**Věta 5.3.1—Uspořádání na hrách:** Hry s relací  $\leq$  tvoří částečně uspořádanou množinu.

*Důkaz:* Nejprve si připomeneme definici částečně uspořádané množiny. Je to tedy relace, která je reflexivní ( $G \leq G$ ), tranzitivní ( $G \leq I \wedge I \leq H \Rightarrow G \leq H$ ) a slabě antisymetrická ( $G \leq H \wedge H \leq G \Rightarrow G = H$ ).

reflexivita:  $G + X \in \mathcal{P} \Rightarrow G + X \in \mathcal{P}$ .

tranzitivita:  $(I + X \in \mathcal{P} \Rightarrow G + X \in \mathcal{P} \wedge H + X \in \mathcal{P} \Rightarrow I + X \in \mathcal{P}) \Rightarrow H + X \in \mathcal{P} \Rightarrow G + X \in \mathcal{P}$ .

slabá antisymetrie: Zde využíváme faktu, že jsme si předdefinovali  $=$ .

*Q.E.D.*

**Věta 5.3.2—Abelova grupa:** Množina her s operacemi  $+$ ,  $-$  a  $0$  tvoří Abelovu grupu.

*Bez DK.*

**Hodnoty her** Chtěli bychom nějak přiřazovat hrám čísla podle toho jak jsou dobré. Půjdeme na to takto pro  $n \in \mathbb{Z}$ :

$n = 0; 0 := \{\}$

$n > 0; N := \{n - 1\}$

$n < 0; N := \{|n + 1\}$

Tímto jsme si vlastně pro hry předdefinovali celá čísla. Jenže takováto definice je docela podivná, protože symbolem  $n + 1$  respektive  $n - 1$  myslíme sčítání na přirozených číslech. Jak to napravit?

**Definice 5.4.1—Hodnota her pro celá čísla:** zdefinujeme si zobrazení  $f : \mathbb{Q}_{diad.} \rightarrow \mathbb{H}$ , kde  $\mathbb{H}$  znamená množina všech her, a  $diad.$  značí diadické racionální čísla je číslo, které má ve jmenovateli mocninu dvojky. Píšeme  $f(x) = X$ . Definujeme tedy  $f$  nejdříve pro všechna  $x \in \mathbb{Z}$ :

$f(0) := \{\}$

pro  $n > 0; f(n) := \{f(n - 1)\}$

pro  $n < 0; f(n) := \{|f(n + 1)\}$

**Pozorování 5.4.2—Korektnost definice celočíselná verze:** Definovali jsme  $f; \forall x \in \mathbb{Z}$

Toto pozorování by se dokázalo jednoduše indukci.

O tomto zobrazení si později dokážeme, že je homomorfismus. Pro procvičení se jednoduše dokáže např:  $-f(n) = f(-n)$  nebo  $f(n) + f(1) = f(n + 1)$ .

**Poznámka:** Je jasné jak si odpovídají hry abstraktní a hry konkrétní. Tím jsme se až dosud zaobírali, tím, že jsme analyzovali konkrétní hry. Není, ale jasné jak si odpovídají  $\mathbb{Q}_{diad.}$  a abstraktní hry. Je tam zobrazení a není to bijekce. A my ztotožňujeme hry konkrétní s nějakými čísly.

**Definice 5.4.3—Hodnota her pro diadická racionální čísla:** Nyní si dodefinujeme hodnoty  $f$ , pro všechna diadická racionální čísla: pokud  $2 \nmid m \in \mathbb{Z}$  a  $l \in \mathbb{N}$ . Potom

$$f\left(\frac{m}{2^l}\right) = \left\{f\left(\frac{m-1}{2^l}\right) \mid f\left(\frac{m+1}{2^l}\right)\right\}$$

**Pozorování 5.4.4—Korektnost definice diadické verze:** Tímto jsme definovali  $f(x); \forall x \in \mathbb{Q}_{diad}$ .

*Důkaz:* Jen idea: když je  $m$  liché, tak je  $m + 1$  i  $m - 1$  sudé a tedy můžeme krátit.

S touto úvaou již můžeme použít indukci dle  $l$ .

*Q.E.D.*

**Poznámka:** Takováto definice se dá zobecnit i na reálná čísla.

---

V Praze dne 19. listopadu 2010 zapsal Tomáš Masařík. Verze 1.0